Caça Duplo

Guia completo
Como usar o Caça Duplo

O ranking oficial, o Duplo Green e a sua mesa de análise no Meu Caça Duplo, explicados passo a passo com as telas reais do site.

Edição de outubro de 2026 · cacaduplo.sogreenbet.com/aprender · Aulas em vídeo na Central de aprendizagem.
Conteúdo educativo para maiores de 18 anos. Análise estatística não garante resultado.

Sumário

O que tem neste guia

1. O que é o Caça Duplo
2. Duplo Green e DG Completo
3. Como funciona o TOP 15
4. Os indicadores do motor oficial
5. Os encaixes e as 13 regras
6. Meu Caça Duplo: a sua mesa de análise
7. As nove luzes
8. Sensibilidade e importância
9. Filtros e organização
10. Montagens prontas
11. Exemplo prático: uma mesa do zero
12. Perguntas frequentes

Prefere assistir? Cada capítulo tem uma aula em vídeo, gravada na tela verdadeira do site, em **cacaduplo.sogreenbet.com/aprender**.

Capítulo 1

O que é o Caça Duplo

O Caça Duplo faz, todos os dias, uma **triagem estatística** dos jogos de futebol das competições da Lista Padrão DG Oficial, pensando num cenário específico: o Duplo Green. Para cada jogo, o motor oficial estuda até os **20 últimos jogos encerrados** de cada time na temporada e calcula uma **nota de 0 a 10**.

Área	Para que serve
Caça Duplo (TOP 15)	O ranking oficial do dia, igual para todos: os 15 jogos de maior nota.
Meu Caça Duplo	A sua mesa de análise: você escolhe luzes, filtros, pesos e a ordem dos jogos.
Jogos do dia	Agenda, placares ao vivo e onde assistir no Brasil.

Perguntas frequentes	Dúvidas comuns e contato do suporte.
Financeiro DG · Casas Clones	Ferramentas complementares.

O ranking de cada dia é **gerado automaticamente antes dos jogos** e, depois de publicado, fica travado: as notas não mudam ao longo do dia.

Analisar não é garantir. O Caça Duplo organiza sinais estatísticos e ajuda a escolher onde prestar atenção. Ele não sabe o que vai acontecer no jogo. Futebol é imprevisível e toda aposta envolve risco.

Capítulo 2

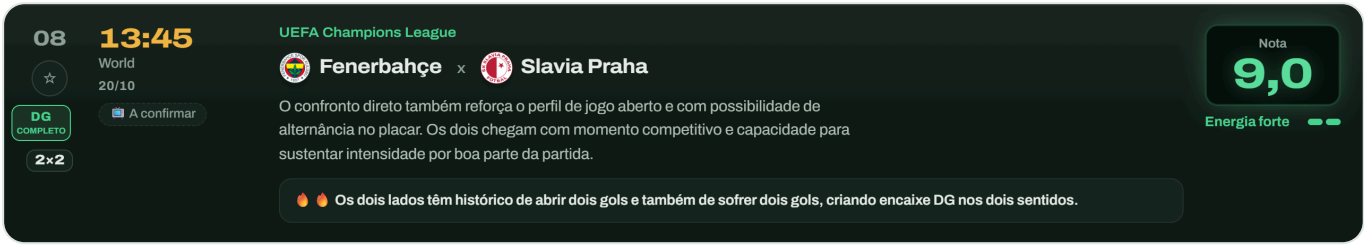
Duplo Green e DG Completo

Algumas casas de apostas oferecem o **pagamento antecipado por vantagem de dois gols**: se o time em que você apostou abre dois gols de vantagem, a aposta é paga como vencedora na hora, mesmo com o jogo em andamento. Se, depois disso, o adversário reage (empata ou vira), uma segunda entrada no mesmo jogo, feita no outro resultado, também pode dar certo. Dois resultados positivos no mesmo jogo: **Duplo Green**.

Termo	O que significa	Exemplo
Abrir dois gols	Ficar dois gols à frente	2 a 0
Sofrer dois gols	Ficar dois gols atrás	0 a 2
Diminuir	Reduzir a diferença (reação parcial)	2 a 0 → 2 a 1
Empatar	Igualar depois de estar dois atrás	2 a 0 → 2 a 2
Virar	Passar à frente depois de estar dois atrás	2 a 0 → 2 a 3

DG Completo

No Caça Duplo, **DG Completo** é registrado quando um time **fica dois gols atrás e termina a partida sem perder**, empatando ou virando. Diminuir para 2 a 1 e perder não conta; empatar e depois perder também não. Depois do jogo, o sistema confere a ordem dos gols. Com menos de 4 gols, o DG Completo é impossível (o mínimo é 2 a 2).



Selo verde “DG Completo” e placar final no cartão do ranking (Fenerbahçe 2 x 2 Slavia Praha, 20/10/2026).

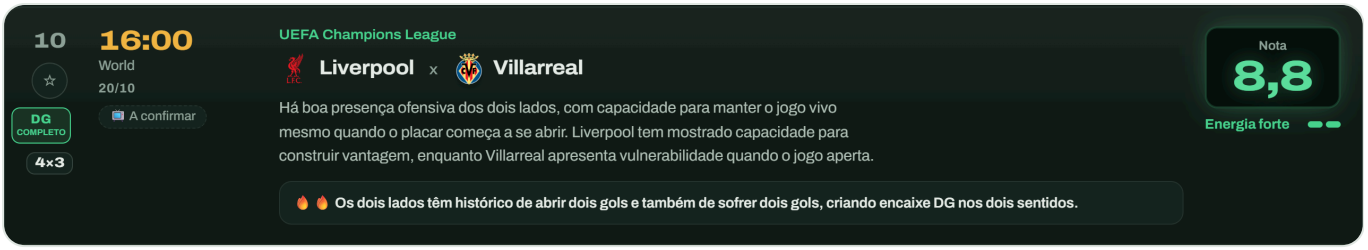
Exemplos reais de 20/10/2026: Fenerbahçe 2 x 2 Slavia Praha (um dos lados esteve 0 a 2 e empatou) e Liverpool 4 x 3 Villarreal (como o Villarreal perdeu, foi o Liverpool que esteve dois atrás e virou). Nos outros 13 jogos do TOP 15 daquele dia, não houve DG Completo.

Nem todas as casas oferecem o pagamento antecipado, e as regras, as ligas válidas e as odds mudam de uma para outra. Se ninguém abrir dois gols, não há pagamento antecipado. O Duplo Green é uma possibilidade, nunca uma garantia de lucro.

Capítulo 3

Como funciona o TOP 15

Todos os jogos elegíveis do dia são pontuados. Os **15 de maior nota** formam o TOP 15. Cada cartão mostra posição, horário, competição, times, a explicação do motor, o destaque do encaixe e a nota com a energia.



Cartão real do TOP 15: Liverpool x Villarreal, 10º lugar em 20/10/2026, nota 8,8, energia forte, 🔥 🔥 , terminou 4 a 3 com DG Completo.

Energia	Nota
Forte	a partir de 8,5
Moderada	a partir de 7,0
Baixa	abaixo de 7,0

Como a nota é feita: seis blocos estatísticos (capítulo 4), cada um com seu peso, viram uma nota de 0 a 10, ajustada pela confiança da competição; depois soma-se o reforço da Força do Encaixe (capítulo 5).

Nota alta não é garantia. Em 20/10/2026, o 1º colocado (Sabah x Borussia Dortmund, nota 9,6) terminou 1 a 2, sem DG. Os dois DG Completos do dia foram o 8º e o 10º. A nota organiza onde olhar; ela não adivinha o placar.

Capítulo 4

Os indicadores do motor oficial

Em cada um dos até 20 últimos jogos de cada time, o motor segue a **ordem dos gols** e anota:

Indicador	O que é
Abrir dois gols	O time chegou a ficar 2 gols à frente.
Sofrer dois gols	O time chegou a ficar 2 gols atrás.
Reação	Depois de –2, empatou ou virou em algum momento (reação parcial não conta).
Vantagem desperdiçada	Abriu 2 e deixou o adversário empatar ou virar.

Os seis blocos e seus pesos

Bloco	Peso	O que mede
Comportamento	30%	Abrir/sofrer 2 e reações de cada time, com peso extra para as viradas recentes.
Compatibilidade	25%	Quem abre 2 de um lado × quem sofre 2 do outro, nos dois sentidos.
Jogos de 4+ gols	15%	Frequência média nos dois times.
Ambas marcam	10%	Frequência média nos dois times.
Momento e casa/fora	10%	Pontos do mandante em casa e do visitante fora.
Confronto direto	10%	Últimos 10 jogos entre os dois (com 3 ou mais): 4+ gols e ambas marcam.

Sem confronto direto suficiente, os 10% vão 6 pontos para Comportamento e 4 para Compatibilidade. Regra desligada no Admin: os demais pesos são renormalizados.

Capítulo 5

Os encaixes e as 13 regras

Encaixe é a combinação entre quem costuma abrir dois gols e quem costuma sofrer dois gols. O motor classifica em quatro níveis; **vale só o maior**.

Nível	Condição	Reforço
⚡ Encaixe DG	Um time já abriu 2 e o outro já sofreu 2.	+0,15
🔥 Encaixe + Reação	Encaixe e, nos últimos 5 jogos, reação completa ou vantagem desperdiçada de algum dos times.	+0,30
🔥 🔥 Duplo Encaixe DG	O encaixe aparece nos dois sentidos.	+0,50
🔥 🔥 🔥 Duplo Encaixe RG	Um lado reagiu de 2 atrás recentemente e o outro deixou escapar +2.	+0,75

Reforço extra por **DG Completo recente** (últimos 5 jogos): +0,10 se um time tiver, +0,20 se os dois tiverem. O reforço total nunca passa de **+0,95**.

As 13 regras oficiais

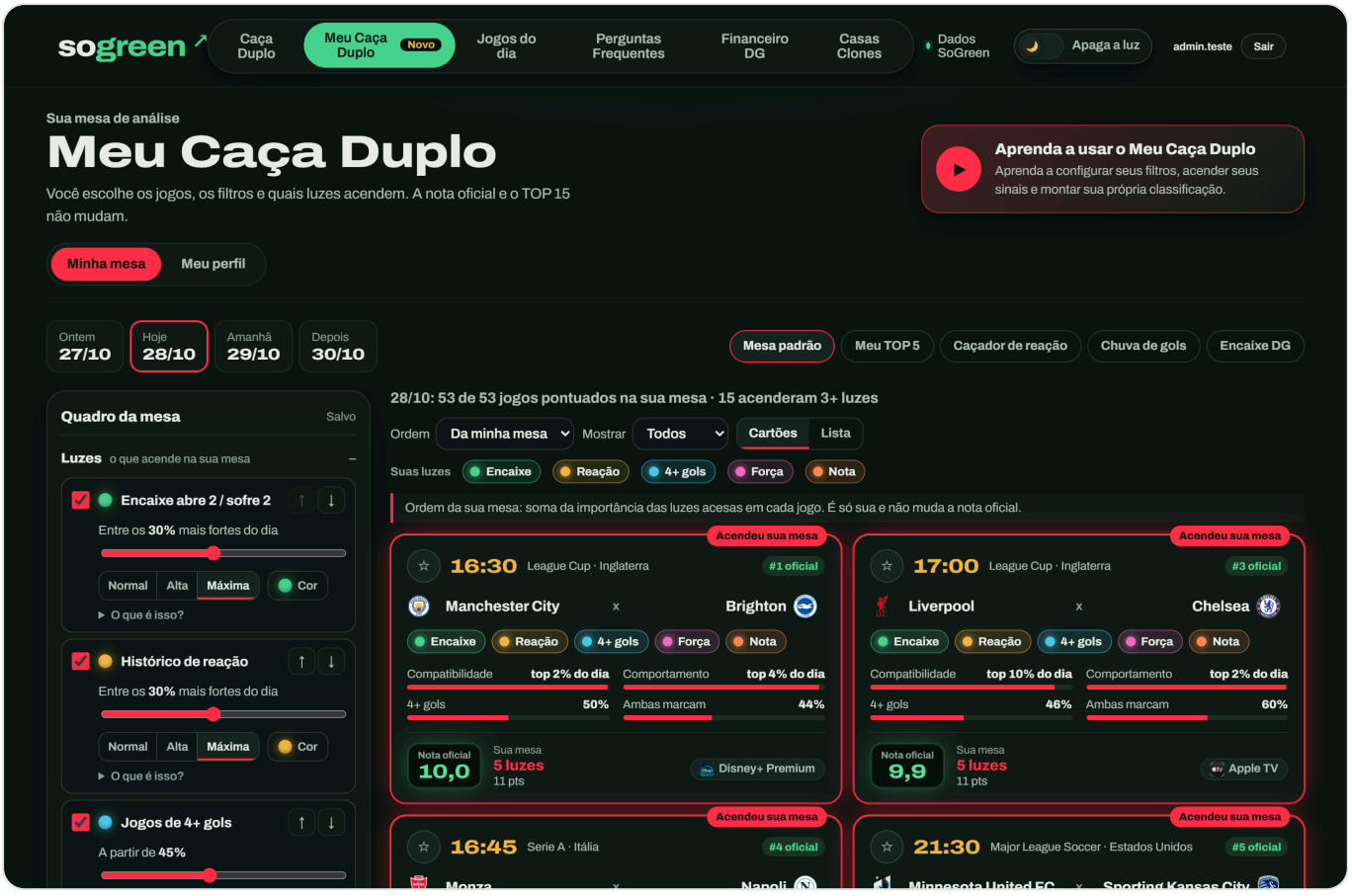
1. Comportamento recente individual (30%)
2. Compatibilidade abre 2 × sofre 2 (25%)
3. Frequência de jogos com 4+ gols (15%)
4. Ambas marcam (10%)
5. Momento recente e casa/fora (10%)
6. Confronto direto — H2H (10%)
7. Redistribuição do peso do H2H
8. ⚡ Encaixe DG
9. 🔥 Encaixe + Reação
10. 🔥 🔥 Duplo Encaixe DG
11. 🔥 🔥 🔥 Duplo Encaixe RG
12. Somente Lista Padrão DG Oficial
13. Limite oficial TOP 15

As regras são as mesmas para todos e não mudam com as configurações do Meu Caça Duplo.

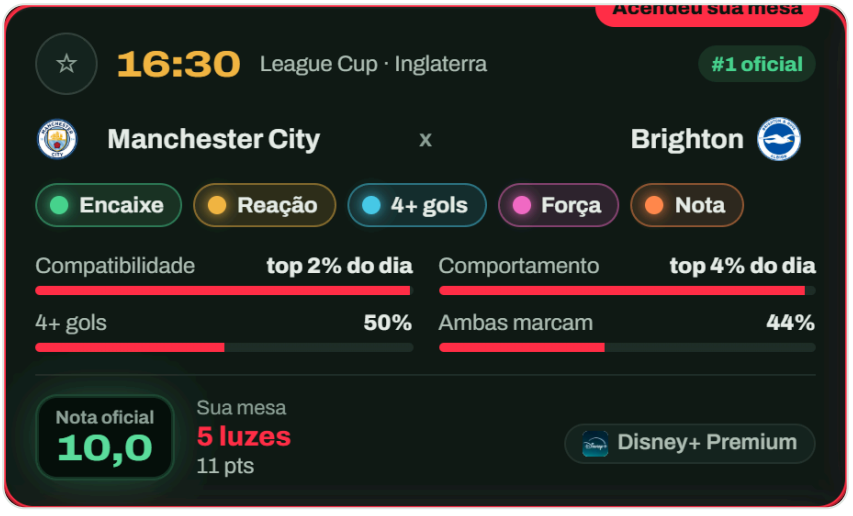
Capítulo 6

Meu Caça Duplo: a sua mesa de análise

O TOP 15 é igual para todos. O **Meu Caça Duplo** é seu: você decide o que observar e como ver os jogos. A mesa usa **todos os jogos que o motor pontuou no dia** (em 28/10/2026, 53 jogos), não só os 15 do ranking. **Nada do que você faz aqui altera a nota oficial, as 13 regras ou o TOP 15.**



À esquerda, o quadro da mesa (seus controles). À direita, os jogos. No alto, os dias e as montagens prontas.



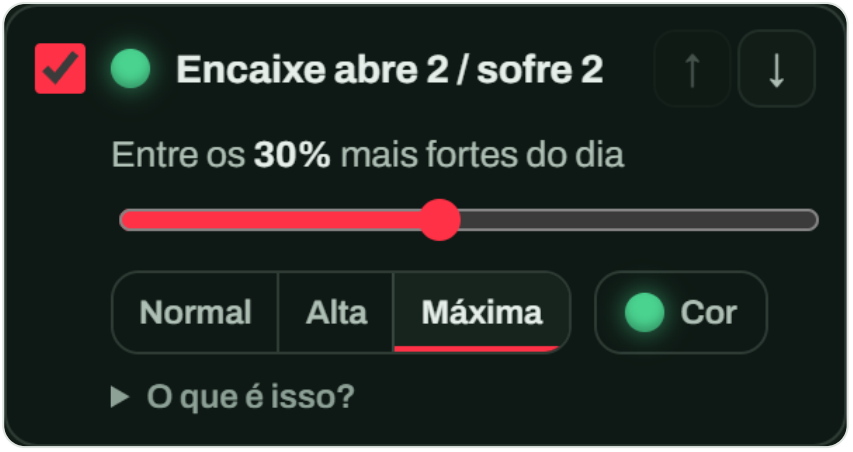
Cartão: luzes (coloridas = acesas), medidores do motor, nota oficial intacta e “Sua mesa”: luzes acesas e pontos.

O que fica salvo: cada mudança é guardada automaticamente no navegador e na sua conta. Você volta depois, até em outro aparelho, e encontra a mesa igual. O botão “Voltar ao padrão” restaura a

mesa inicial.

Capítulo 7

As nove luzes



Em cada luz: caixinha liga/desliga, limite, importância (Normal, Alta, Máxima), botão Cor e setas de ordem.

Luz	De onde vem	Acende quando	Padrão
Encaixe abre 2 / sofre 2	Índice de Compatibilidade do motor	O jogo está entre os X% mais fortes do dia (barra 5–60%)	30% · Máxima · ligada
Histórico de reação	Índice de Comportamento do motor	Entre os X% mais fortes do dia	30% · Máxima · ligada
Jogos de 4+ gols	% dos últimos jogos (até 20) com 4+ gols, média dos dois times	A partir de X% (10–90%)	45% · Alta · ligada
Ambas marcam	% dos últimos jogos em que os dois marcaram	A partir de X%	60% · Alta · desligada
Forma casa/fora	Aproveitamento do mandante em casa e do visitante fora	A partir de X%	55% · Normal · desligada
Força do encaixe	Nível do destaque oficial (⚡ a 🔥🔥)	A partir do nível escolhido	🔥🔥 · Alta · ligada
DG recente	DG Completo nos últimos 5 jogos analisados	Pelo menos 1 time, ou os 2	1 time · Alta · desligada
Nota oficial	Nota do Modelo Oficial	A partir da nota escolhida (5–10)	9,0 · Normal · ligada
Meu time	Times que você acompanha	Um deles está jogando	Normal · aparece com times escolhidos

Encaixe e Reação são índices internos do motor; por isso a mesa compara o jogo com **todos** os jogos pontuados do dia (o filtro não muda essa comparação). Jogo sem dado mostra “sem dado” e não acende.

Capítulo 8

Sensibilidade e importância

Sensibilidade (limite) decide se uma luz acende. **Importância (peso)** decide quanto ela vale: **Normal = 1 ponto, Alta = 2, Máxima = 3**.

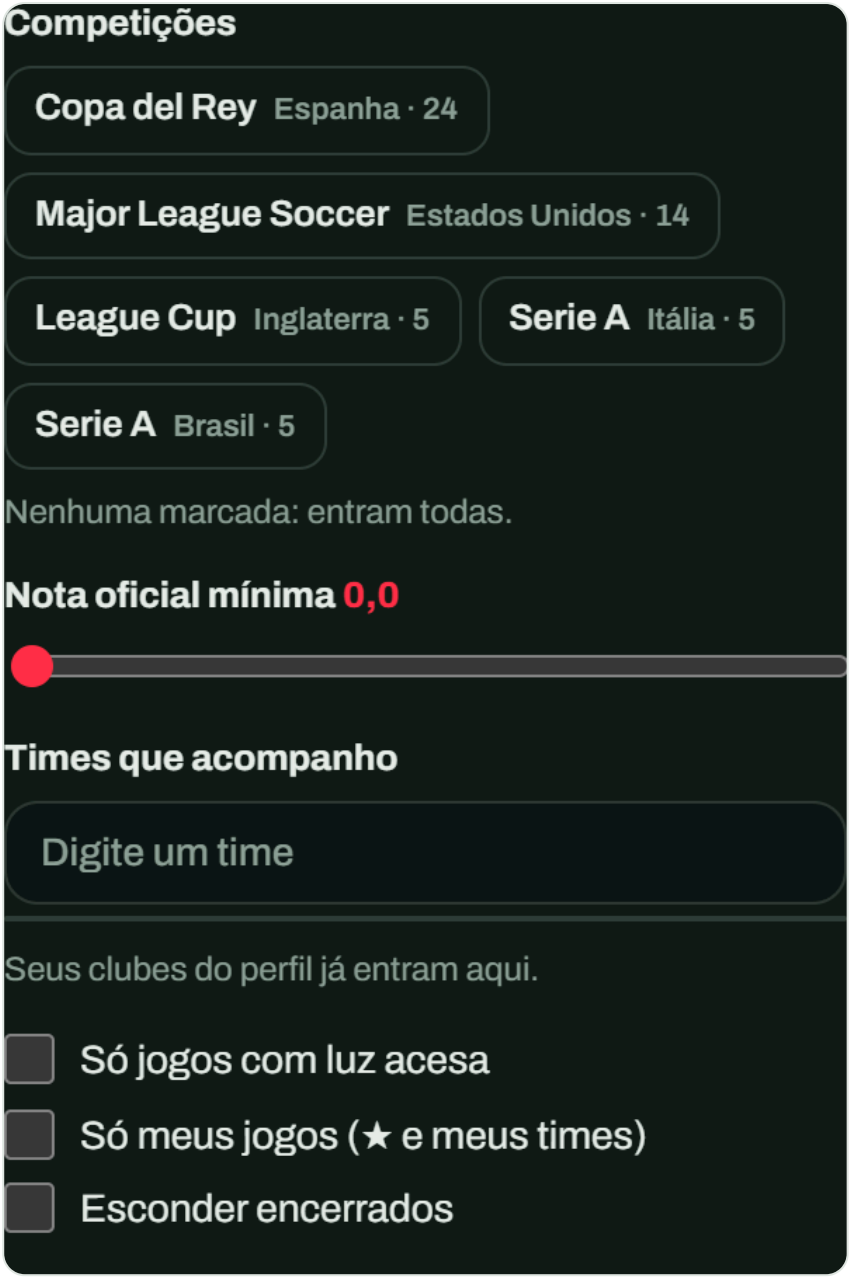
Pontos do jogo = soma da importância das luzes acesas. Na ordem “Da minha mesa”, mais pontos vêm primeiro; no empate, mais luzes, depois nota oficial, depois posição oficial. O selo “Acendeu sua mesa” conta **luzes**, não pontos (bloco Alerta, de 1 a 6; padrão 3).

Mesa (28/10/2026, 53 jogos)	Ajuste	Jogos com 3+ luzes
Padrão	Encaixe e reação 30% · 4+ gols 45% · nota 9,0	15
Exigente	Encaixe e reação 10% · 4+ gols 55% · nota 9,5	5
Permissiva	Encaixe e reação 50% · 4+ gols 30% · nota 8,0	33

Luzes não são pontos (exemplo real): com 4+ gols e Força em Normal, Chicago Fire x Orlando City acende 3 luzes (4+ gols, força, nota) = 3 pontos, 20º. Nashville x Philadelphia acende só 2 (reação, que vale 3, e 4+ gols, 1) = 4 pontos, 15º.

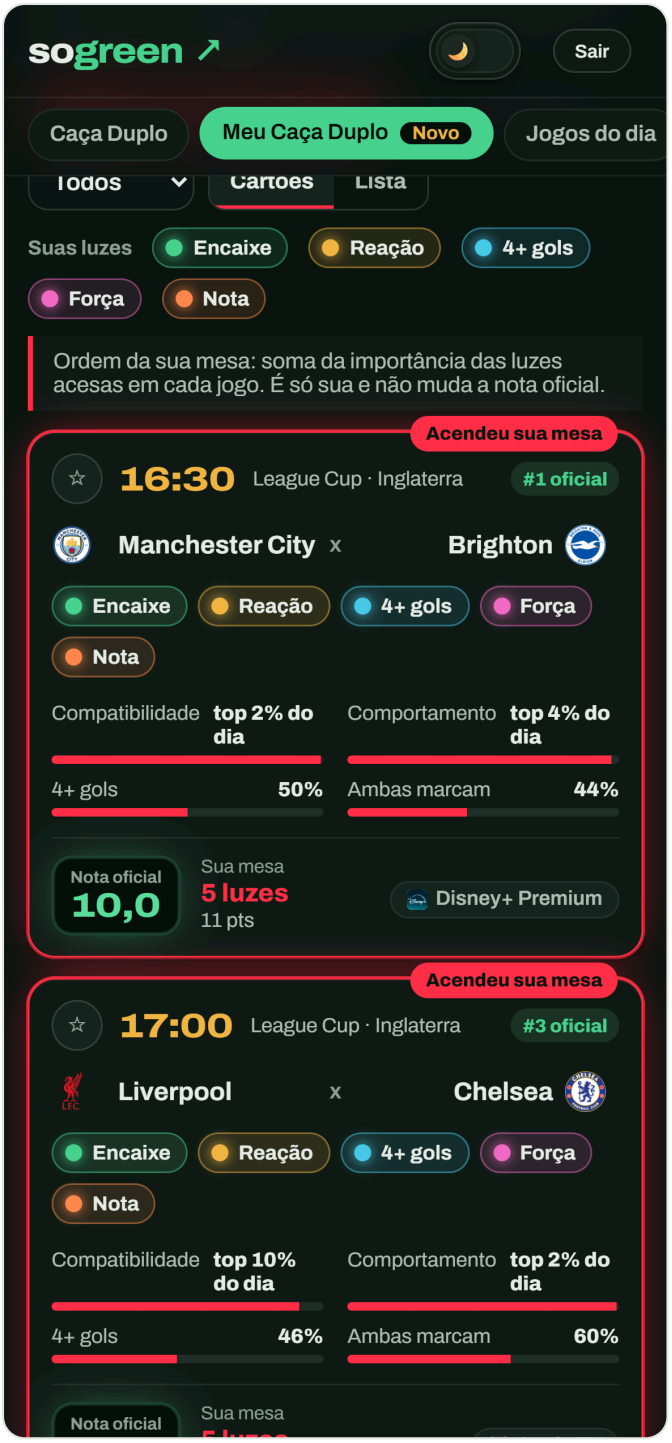
Capítulo 9

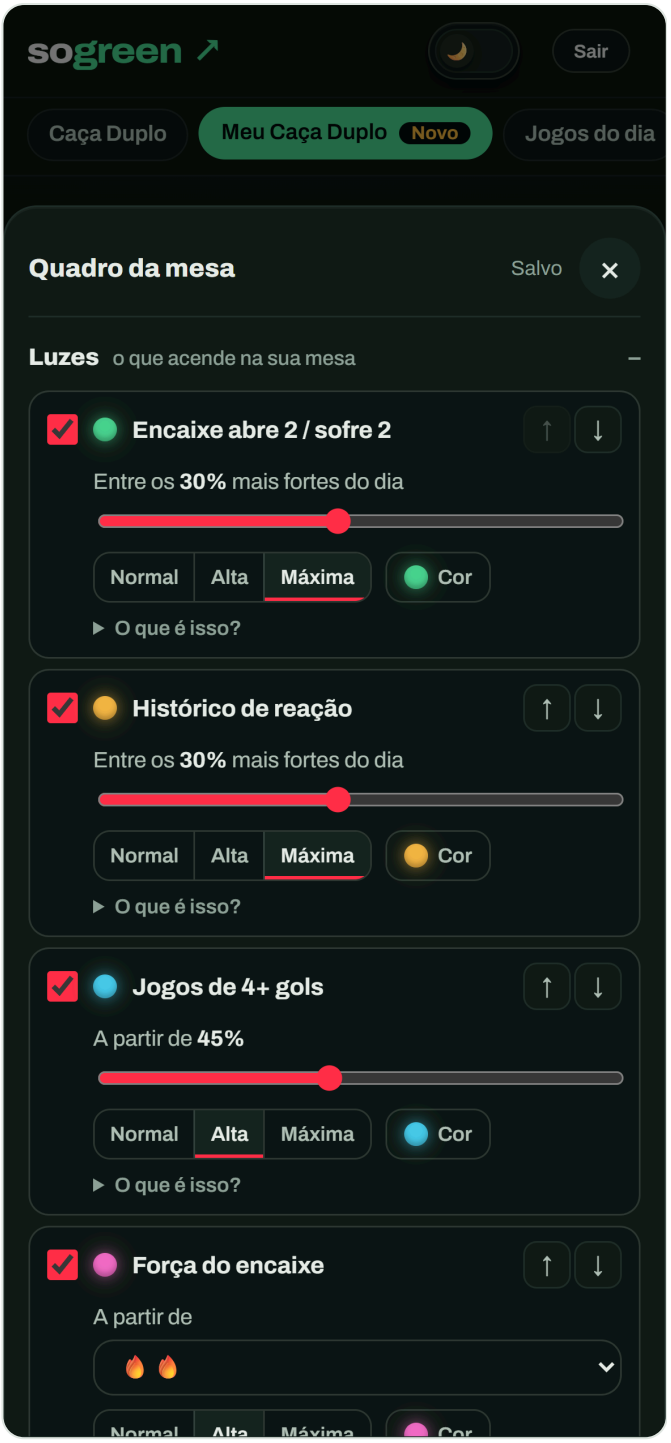
Filtros e organização



Bloco Filtros do quadro da mesa.

- **Competições:** as do dia, com o número de jogos. Nenhuma marcada = entram todas. Nome e país contam (Serie A da Itália ≠ do Brasil). As marcadas ficam salvas.
- **Nota oficial mínima:** esconde os jogos abaixo da nota (0 a 10).
- **Times que acompanho:** sugestões dos times do dia ou qualquer nome digitado. Os clubes do seu perfil já entram.
- **Só jogos com luz acesa · Só meus jogos (★ e meus times) · Esconder encerrados.** A estrela é a mesma dos favoritos do site.
- **Ordem:** da minha mesa, nota oficial ou horário. **Mostrar:** todos, 5, 10 ou 15.
- **Cartões ou lista** e os dias: **ontem, hoje, amanhã e depois**. Em dias passados, o resumo mostra quantos jogos acesos terminaram em DG Completo.





No celular, o botão “Ajustar mesa” abre o quadro como uma gaveta.

Capítulo 10

Montagens prontas



Uma montagem liga/desliga luzes e ajusta limites e importância. **Suas cores, filtros e times continuam.**

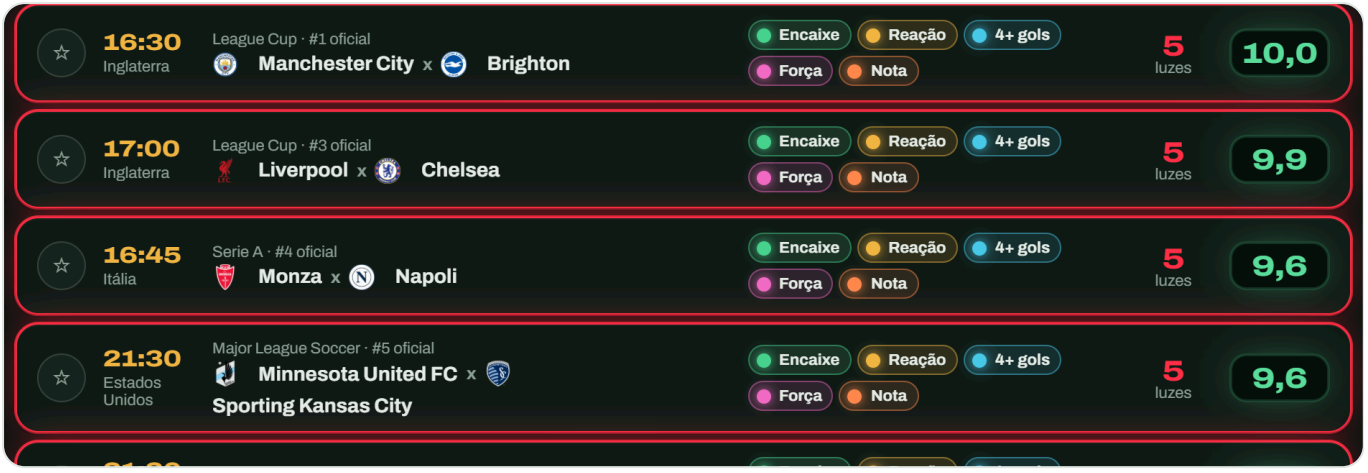
Montagem	O que liga	Quando usar
Mesa padrão	Encaixe e reação 30% (Máxima), 4+ gols 45% e força 🔥 🔥 (Alta), nota 9,0 (Normal)	Para começar; equilibrada.
Meu TOP 5	Ordem pela nota oficial, mostra 5	Ver as melhores notas só das ligas que você marcou.
Caçador de reação	Reação 20% e DG recente (Máxima), força 🔥 🔥 (Alta), encaixe 40% (Normal)	Times que reagem depois de ficar 2 atrás.
Chuva de gols	4+ gols 45% (Máxima), ambas 60% (Alta), forma 55% (Normal)	Jogos com muitos gols dos dois lados.
Encaixe DG	Encaixe 20% e força 🔥 🔥 (Máxima), reação 40% (Normal)	Foco no encaixe abre 2 × sofre 2.

Mexeu em qualquer coisa? A etiqueta vira **Minha montagem**, salva automaticamente. Tocar em outra montagem troca as luzes.

Capítulo 11

Exemplo prático: uma mesa do zero

1. Parta da **mesa padrão**. Em 28/10/2026, Manchester City x Brighton (nota 10,0, #1 oficial) está no topo.
2. **Competições:** Copa da Liga Inglesa, Serie A da Itália e Serie A do Brasil → 15 jogos.
3. **Luzes:** encaixe mais exigente (25%); desligue a luz da nota; ligue DG recente e ambas marcam.
4. **Importância:** encaixe e reação Máxima; DG recente Alta; 4+ gols e ambas Normal.
5. Resultado: **Liverpool x Chelsea** vai a 1º (6 luzes, 12 pontos); Monza x Napoli 2º; Manchester City x Brighton 3º (4 luzes, 9 pontos) — **com nota 10,0 e #1 oficial intactos**.
6. **Nota mínima 8** → 11 jogos. **Alerta:** 3 luzes. **Cartão:** ligue "Por que entrou no ranking". **Cor:** escolha a sua iluminação.



Modo lista: horário, confronto, luzes, quantidade de luzes e nota oficial.

Capítulo 12

Perguntas frequentes

O Meu Caça Duplo muda a nota oficial?

Não. A nota, as 13 regras e o TOP 15 são os mesmos para todos. A mesa só organiza a sua leitura.

Por que um jogo com mais luzes ficou abaixo de outro?

Porque a ordem usa pontos (importância das luzes acesas), não a quantidade de luzes.

Por que a mesa está vazia?

Algum filtro está restrito (competições sem jogos no dia, nota mínima alta, “Só meus jogos”). A mesa avisa e oferece “Ver todas as competições do dia”.

O que significa “entre os 20% mais fortes do dia”?

Encaixe e Reação comparam o jogo com todos os jogos pontuados naquele dia.

Minha mesa aparece em outro aparelho?

Sim. Ela é salva na sua conta automaticamente.

Uma nota alta garante Duplo Green?

Não. Nota alta significa mais sinais combinados, não certeza. Em 20/10/2026, o 1º colocado terminou sem DG.

Onde vejo onde o jogo passa?

Em Jogos do dia e nos cartões: o site confere o guia de programação brasileiro várias vezes por dia.

Jogue com responsabilidade. Defina antes quanto pode entrar em cada jogo e quanto aceita perder no dia. Nunca aposte dinheiro de que você precisa. Conteúdo para maiores de 18 anos.

Suporte no Telegram: @suportesogreen1 · Aulas em vídeo: cacaduplo.sogreenbet.com/aprender · YouTube: @cacaduplo